

プロジェクションマッピング講座

2023年 12月2日(土) 14:00~18:00

定員
10名
少人数クラス

プロの現場でも使用されているマッピングソフト(メディアサーバー)「Resolume Arena7」を使って、プロジェクションマッピングを作ります。本講座では、Resolume の基本操作を学びつつ、実際にプロジェクターを使用して、シンプルな図形や模型にプロジェクションマッピングをするという一連の実施プロセスを体験することが出来ます。

日程

令和5年
12.2 土 14:00~18:00

場所

株式会社 ヤツクラ
〒421-3305 静岡県富士市岩渕4 1 番地
JR 富士川駅から徒歩 12 分

参加費

一般: 10,000 円
学割: 8,000 円
(中学生~大学生・専門学生学生証を持っている人が対象)

定員

10名

申込方法

メールにて受付いたします。
氏名・電話番号・所属(会社名・団体名)を
明記の上、info@yatsukura.com にお送り
ください。
※ 先着ですでお早めの申し込みをおすすめします。

講師紹介

繁竹 雄志

ビジュアルデザイナー
テクニカルディレクター

一般財団プロジェクションマッピング協会、カラーズクリエイション株式会社に所属し、国内外の様々なプロジェクションマッピングに携わる。VJ や CG 制作をベースにしながら、近年はリアルとバーチャルを繋ぐ XR 制御、LED やレーザー制御など、マルチにメディアコントロールしながら作品を制作する。クリエイティブと技術開発の両輪を持つことで、多種多様なプロジェクトに参画している。



篠原 あやこ

アートディレクター / デザイナー

可愛らしさや、柔らかさを持ったグラフィックデザインや CG、アニメーション制作を得意とするクリエイター。様々な要望に対して常に誠実に取り組み、親しみやすい世界観のビジュアルを生み出しながら、愛しさ、暖かさを与えるような作品制作を行っている。



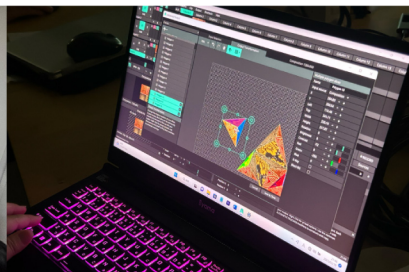
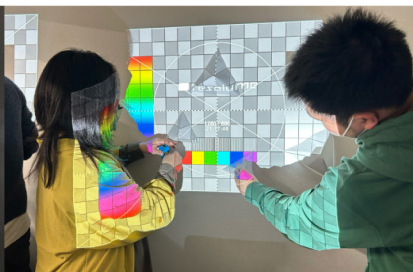
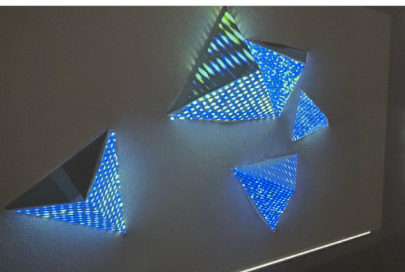
こんな人におすすめの講座です

- ・プロジェクションマッピングの仕組みを知ってみたい
- ・ソフトは落としたけど使い方が良く分からない など

- ・やってみたいが、右も左も分からない

※ 本講座では Cinema4D や Adobe 製品などを使った CG 制作は行いません。

※ 映像制作の経験不問、どなたでも参加いただけます。



0545-81-0063

お問い合わせ

株式会社 ヤツクラ

〒421-3305 静岡県富士市岩渕4 1 番地

協力

一般財団法人
プロジェクションマッピング協会

本講座の詳細

